

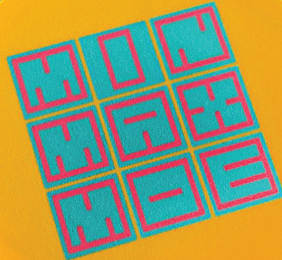
Το κάθε Min Max Moe είναι Μοναδικό!
Εκτυπώθηκε σε 3D Printer από PLA,
ένα βιοδιασπώμενο πλαστικό.
Απόφυγε την έκθεση
σε θερμοκρασίες άνω των 50°C
(π.χ. κλειστό αυτοκίνητο το καλοκαίρι)



Βαρέθηκες την Τρίλιζα;



Φτιαγμένο από Μαθητές για Μαθητές!



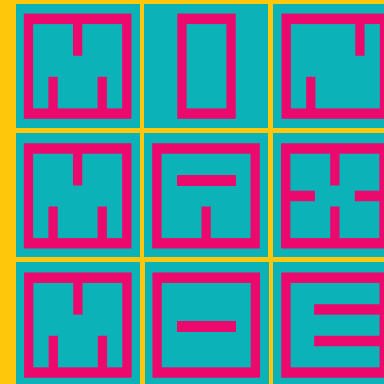
©2026 & Design:
designwarex.com
Οδυσσέως Ελύτη 6B
17455 Άλιμος - Αττική
info@designwarex.com



Σκανάρετε
για τις οδηγίες



Δεν είναι κατάλληλο
για παιδιά κάτω των 3 ετών
Κίνδυνος πνιγμού λόγω μικρών κομματιών



ΟΔΗΓΙΕΣ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

► ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- 9 πλακίδια με αριθμούς 1-9
- 1 ταμπλό: 3x3 πλέγμα στο κέντρο
+8 θέσεις αποθήκευσης γύρω του
- 1 φυλλάδιο οδηγιών

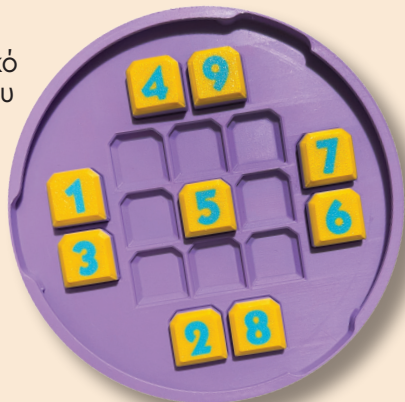
www.minmaxmoe.com

► ΠΩΣ ΑΝΟΙΓΕΙ ΤΟ ΚΟΥΤΙ

Γυρίστε την κίτρινη μεριά προς τα αριστερά και ανασηκώστε το.

► ΣΤΟΧΟΣ

Το **min max moe** είναι ανταγωνιστικό παιχνίδι για δύο παίκτες, σκοπός του είναι να επιτευχθεί το μεγαλύτερο πιθανό άθροισμα από τον κάθε παίκτη. Ο ένας παίκτης βαθμολογείται από τις γραμμές, ενώ ο άλλος από τις στήλες. Μόλις τοποθετηθεί το τελευταίο πλακίδιο, το παιχνίδι τελειώνει και ο παίκτης με το μεγαλύτερο σκορ κερδίζει.



► ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

1. Αποφασίστε ποιος παίρνει τις γραμμές και ποιος τις στήλες.
2. Ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης ξεκινά: πάρτε 1 πλακίδιο και βάλτε το όπου θέλετε στο κεντρικό ταμπλό (3x3).
3. Τα υπόλοιπα 8 πλακίδια μπαίνουν στις θέσεις αποθήκευσης γύρω από το ταμπλό.

► ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ

Παίζετε με τη σειρά. Κάθε φορά:

1. Πάρτε 1 πλακίδιο από τις θέσεις αποθήκευσης.
 2. Βάλτε το σε όποια ελεύθερη θέση θέλετε στο κεντρικό ταμπλό.
- Το παιχνίδι τελειώνει όταν γεμίσουν και οι 9 θέσεις.

► ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Βρείτε το άθροισμα κάθε γραμμής και κάθε στήλης. Το μεγαλύτερο από τα αθροίσματα των γραμμών είναι ο βαθμός του παίκτη που έχει επιλέξει τις γραμμές και για της στήλες αντίστοιχα.

1. Κερδίζει ο παίκτης με την μεγαλύτερη βαθμολογία.
2. Αν είναι ισοπαλία κερδίζει ο παίκτης με το 2ο μεγαλύτερο άθροισμα.
3. Αν ακόμα δεν έχει νικήσει κάποιος είναι ισοπαλία.

► ΓΙΑ ΕΜΠΕΙΡΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ

Ο ένας παίκτης βάζει τα πλακίδια με την κίτρινη πλευρά πάνω, ο άλλος με την ροζ. Αν κάποιος έχει 3 πλακίδια του δικού του χρώματος στη σειρά (οριζόντια, κάθετα ή διαγώνια) κερδίζει μπόνους πόντους, για κάθε σειρά που έχει +1 πόντο. Προσθέστε κάθε μπόνους πόντο στις γραμμές ή στήλες σας.

1. Κερδίζει ο παίκτης με την μεγαλύτερη βαθμολογία.
2. Αν είναι ισοπαλία κερδίζει ο παίκτης με το 2ο μεγαλύτερο άθροισμα.
3. Αν είναι ισοπαλία κερδίζει ο παίκτης με το 3ο μεγαλύτερο άθροισμα.
4. Αν είναι ισοπαλία κερδίζει όποιος έχει τους πιο πολλούς μπόνους πόντους.
5. Αν είναι ισοπαλία βαθμολογία κανονικά χωρίς μπόνους πόντους.
6. Αν ακόμα δεν έχει νικήσει κάποιος είναι ισοπαλία.

► ΕΚΔΟΧΗ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗΣ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ

Παίξτε πολλούς γύρους. Στο τέλος κάθε γύρου αφαιρέστε τον βαθμό του χαμένου από αυτόν του νικητή και προσθέστε τη διαφορά στους πόντους του νικητή.

Κερδίζει όποιος φτάσει πρώτος τον συμφωνημένο αριθμό (π.χ. 20 πόντοι).

Παράδειγμα: Γύρος 1ος: Γιώργος=18, Μαρία=15 → Γιώργος +3

Γύρος 2ος: Μαρία=20, Γιώργος=16 → Μαρία +4